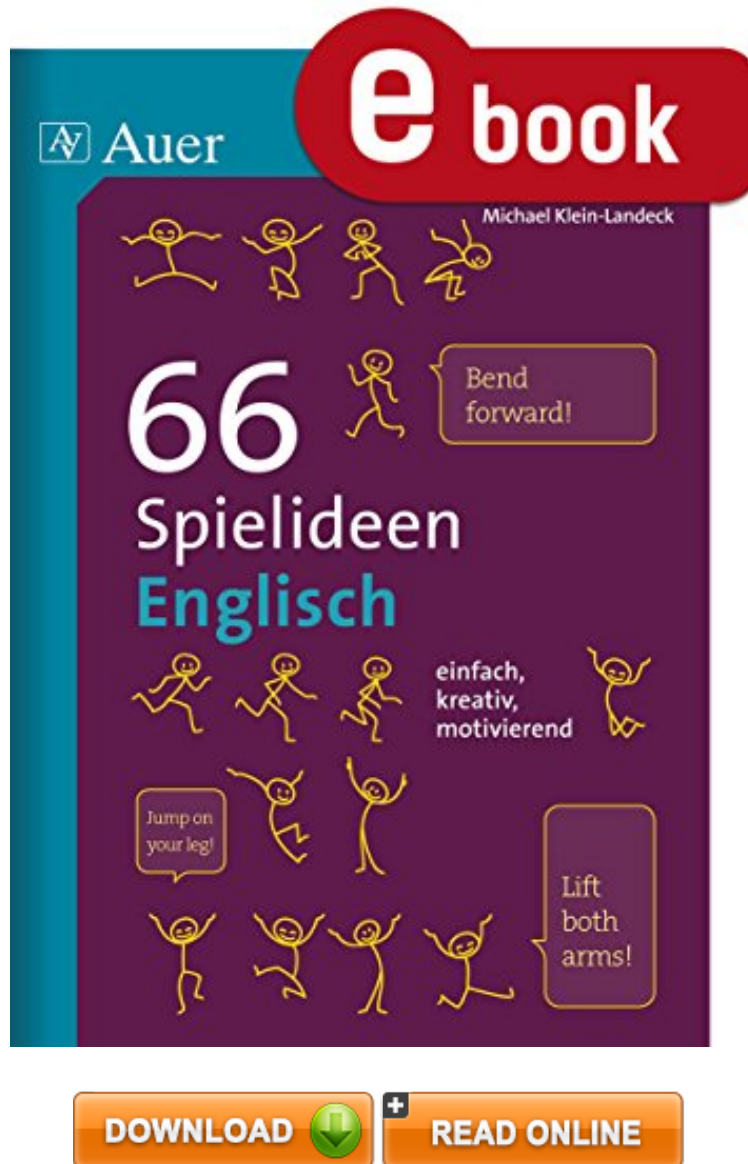


(Download free pdf) 66 Spielideen Englisch: einfach, kreativ, motivierend (5. bis 10. Klasse) (Spielideen Sekundarstufe)

## 66 Spielideen Englisch: einfach, kreativ, motivierend (5. bis 10. Klasse) (Spielideen Sekundarstufe)

Von Michael Klein-Landeck  
ebooks | Download PDF | \*ePub | DOC | audiobook



Produktinformation -Verkaufsrank: #465352 in eBooksVerffentlicht am: 2014-07-29Erscheinungsdatum: 2014-07-29File Name: B013FUKARO | File size: 20.Mb

**Von Michael Klein-Landeck : 66 Spielideen Englisch: einfach, kreativ, motivierend (5. bis 10. Klasse) (Spielideen Sekundarstufe)** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised 66 Spielideen Englisch: einfach, kreativ, motivierend (5. bis 10. Klasse) (Spielideen Sekundarstufe):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Teuer, aber ganz schne Ideen.Von sabsorIch finde, dass man in diesem kleinen Bchlein viele Anregungen fr den Englischunterricht finden kann, um diesen etwas netter zu gestalten. Natrlich kennt man schon manche davon, aber so

wird es jedem gehen, der sich schon vorher ein wenig mit sowas beschäftigt hat. Es sind gute Ideen dabei, die man wirklich einmal ausprobieren konnte; gute Aufführung von Materialien, knackige Erklärungen. Nur leider ist das Heftchen für diesen Inhalt ein wenig teuer. 16 von 16 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Dafür zu teuer. Von AnnAn sich ist das Buch, oder eher gesagt das dünne Heftchen, ganz nett. Wie der Titel sagt, findet man darin 66 Spiele für den Unterricht, meistens 2 pro Seite. Pro Spiel werden die benötigten Materialien angezeigt sowie eine knappe Erklärung zum Ablauf. Einige der Spiele sind sehr aufwendig (Stadtplan mit Kreide auf dem Schulhof malen zum Wegbeschreibungen ben oder aber Spiele, wo Hindernisse in Form von Matten und Kisten aus der Sporthalle aufgebaut werden sollen - für den normalen Schulalltag kaum geeignet). Andere Spiele wiederum sind so simpel, dass man sie kaum als "Spiel" bezeichnen kann. Eine Flagge aufhängen als Signal, dass nun der Englischunterricht beginnt, ist in meinen Augen kein Spiel. Manche Spiele sind auch nur Abwandlungen voneinander, sodass man eigentlich nicht auf insgesamt 66 Spiele kommt. Ansonsten gibt es viel Bekanntes (durch den Raum laufen und Mitschüler interviewen, Tabu- oder Bingo-Spiele unter anderem Namen.. oder Read-and-Draw Activities). Ein paar neue Ideen, die ich noch nicht kannte, waren natürlich auch dabei. Auf diese werde ich sicherlich mal zurückgreifen. Trotzdem: für ein 3 mm dünnes Heftchen mit 46 Seiten empfinde ich einen Preis von über 15 (!) Euro als absolut übersteuert! Das Geld kann man sich in meinen Augen sparen - Im Netz findet man ähnliche Spielideen ganz umsonst. Ich bin gerne bereit für gutes Material etwas mehr auszugeben - hier stimmt für mich jedoch das Preis- Leistungsverhältnis nicht. 8 von 8 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Etwas teuer, aber sehr brauchbar. Von NinaSch Verschiedene Spiele zu verschiedenen Trainingszwecken. Kommen bei meinen Schülern super an! Einige kannte ich schon, aber ein schneller Blick (auch in der Stunde, wenn es unruhig wird) und es kann schnell ein Spiel dazwischen geschoben werden. Ein Punkt Abzug, weil ich es etwas teuer finde, wie die meisten Materialien von Auer, jedoch wurde ich inhaltlich bisher noch nie enttäuscht.

Kurzbeschreibung Spiele, die Schüler fesseln, zum Kommunizieren anregen und motivieren, sind ein unverzichtbarer Bestandteil eines gelungenen Englischunterrichts! Mit dieser Sammlung praxiserprobter, unkompliziert einsetzbarer Spielideen wecken Sie das Interesse Ihrer Schüler und schaffen Motivation für den Lernstoff. Jede Spielbeschreibung weist eine Klassenstufenzuordnung sowie das benötigte Material und Angaben zum Zeitbedarf auf. Kommunikation, Interaktion und Bewegung nehmen bei den Spielen immer eine wichtige Rolle ein. So wird die Leistungsbereitschaft und Motivation der Schüler gesteigert und das Gelernte stärker im Gedächtnis verankert! Die Themen: - Total Physical Response - Songs and chants - Vocabulary games - After the holidays - Irregular verbs - Various activities - Understanding texts Zu diesem Band findet eine Auer-Leserunde auf unserer Facebook-Fanpage statt: Lehrerkollegen berichten dabei über den Einsatz der Materialien in ihrem Unterricht. Kurzbeschreibung Spiele, die Schüler fesseln, zum Kommunizieren anregen und motivieren, sind ein unverzichtbarer Bestandteil eines gelungenen Englischunterrichts! Mit dieser Sammlung praxiserprobter, unkompliziert einsetzbarer Spielideen wecken Sie das Interesse Ihrer Schüler und schaffen Motivation für den Lernstoff. Jede Spielbeschreibung weist eine Klassenstufenzuordnung sowie das benötigte Material und Angaben zum Zeitbedarf auf. Kommunikation, Interaktion und Bewegung nehmen bei den Spielen immer eine wichtige Rolle ein. So wird die Leistungsbereitschaft und Motivation der Schüler gesteigert und das Gelernte stärker im Gedächtnis verankert! Die Themen: - Total Physical Response - Songs and chants - Vocabulary games - After the holidays - Irregular verbs - Various activities - Understanding texts Zu diesem Band findet eine Auer-Leserunde auf unserer Facebook-Fanpage statt: Lehrerkollegen berichten dabei über den Einsatz der Materialien in ihrem Unterricht.