

(Mobile book) 66 Spielideen Religion: einfach, kreativ, motivierend (5. bis 10. Klasse) (Spielideen Sekundarstufe)

66 Spielideen Religion: einfach, kreativ, motivierend (5. bis 10. Klasse) (Spielideen Sekundarstufe)

Von Doreen Blumhagen

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



Produktinformation -Verkaufsrank: #508849 in eBooksVerffentlicht am: 2014-08-20Erscheinungsdatum: 2014-08-20File Name: B013FUQW7Q | File size: 16.Mb

Von Doreen Blumhagen : 66 Spielideen Religion: einfach, kreativ, motivierend (5. bis 10. Klasse) (Spielideen Sekundarstufe) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised 66 Spielideen Religion: einfach, kreativ, motivierend (5. bis 10. Klasse) (Spielideen Sekundarstufe):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. direkt einsetzbare IdeenVon Brigitte L.Ein bersichtlich geschriebenes Buch, dass in allen Altersstufen den Unterricht

auflockert. Es sind stets genau Klassenstufen und benötigtes Material angegeben.

Kurzbeschreibung Spielende Wissensvermittlung im Fach Religion Spiele sind eine ideale Möglichkeit, um Schüler zur Kommunikation anzuregen, sie zu motivieren oder zu fesseln. Deshalb kommen Spiele und Rätsel im Religionsunterricht gern zum Einsatz. Mit diesem Band erhalten Sie einen Ideenfundus für alle Bereiche des Religionsunterrichts. Praxiserprobt und unkompliziert einsetzbar Die 66 Spielideen für den Religionsunterricht dieses Bandes sind darauf ausgerichtet, das Interesse der Schüler zu wecken und sie zum Lernen zu motivieren. Damit die Auswahl des Spiels für den offenen Unterricht leichter fällt, bietet Ihnen die Sammlung eine Klassenstufenzuordnung und Angaben zu Material und Zeitbedarf. Auch für die Unterrichtsnachbereitung Spiele im Religionsunterricht eignen sich auch hervorragend zur Unterrichtsnachbereitung, um den Religionsunterricht ausklingen zu lassen und das Gelernte durch das Spielen und Rätseln noch stärker im Gedächtnis zu verankern. Kurzbeschreibung Spielende Wissensvermittlung im Fach Religion Spiele sind eine ideale Möglichkeit, um Schüler zur Kommunikation anzuregen, sie zu motivieren oder zu fesseln. Deshalb kommen Spiele und Rätsel im Religionsunterricht gern zum Einsatz. Mit diesem Band erhalten Sie einen Ideenfundus für alle Bereiche des Religionsunterrichts. Praxiserprobt und unkompliziert einsetzbar Die 66 Spielideen für den Religionsunterricht dieses Bandes sind darauf ausgerichtet, das Interesse der Schüler zu wecken und sie zum Lernen zu motivieren. Damit die Auswahl des Spiels für den offenen Unterricht leichter fällt, bietet Ihnen die Sammlung eine Klassenstufenzuordnung und Angaben zu Material und Zeitbedarf. Auch für die Unterrichtsnachbereitung Spiele im Religionsunterricht eignen sich auch hervorragend zur Unterrichtsnachbereitung, um den Religionsunterricht ausklingen zu lassen und das Gelernte durch das Spielen und Rätseln noch stärker im Gedächtnis zu verankern.