

[Read free] Abenteuer Spiel 1: Handbuch zur Anleitung kooperativer Abenteuerspiele (Praktische Erlebnispädagogik)

Abenteuer Spiel 1: Handbuch zur Anleitung kooperativer Abenteuerspiele (Praktische Erlebnispädagogik)

Von Christoph Sonntag

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #503568 in eBooksVerffentlicht am: 2014-08-01Erscheinungsdatum: 2014-08-01File Name: B00N9AZNKA | File size: 50.Mb

Von Christoph Sonntag : Abenteuer Spiel 1: Handbuch zur Anleitung kooperativer Abenteuerspiele (Praktische Erlebnispädagogik) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Abenteuer Spiel 1: Handbuch zur Anleitung kooperativer Abenteuerspiele (Praktische Erlebnispädagogik):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ideal fr erlebnispädagogische AktivittenVon LabuschEin ideales Buch fr Erlebnispädagogen. Es enthlt viele Spielideen, die man auch ganz leicht umwandeln und an die jeweilige Zielgruppe anpassen kann.0 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. RezensionVon Jrgen FrischFr den Beruf Soziale Arbeit ein sehr informatives Buch, es kommt halt auf das Klientee an und wie man damit umgeht. Mir hat es sehr gut geholfen.

Kurzbeschreibung Das Buch beinhaltet neben grundlegenden Theorien und berlegungen zu kooperativen Abenteuerspielen auch viele Tipps und Anregungen fr die eigene Praxis. Es setzt sich mit den verschiedenen Wahlmglichkeiten und Verhaltensweisen der Spielleitung auseinander. Der Aufbau orientiert sich an den verschiedenen Phasen einen Spiels, angefangen bei der Planung bis hin zur Reflexion. Darber hinaus werden einige Spielketten vorgestellt, Sicherheitsaspekte thematisiert und erklrt, wie es mglich ist, kurzfristig ein Spiel "aus dem rmel zu schtteln". Ziel des Buches ist, die Komplexitt und das Potenzial kooperativer Abenteuerspiele hervorzuheben und die Lust zu wecken, mit diesen Spielen zu arbeiten und vieles einfach mal auszuprobieren. Kooperative Abenteuerspiele sind immer ein Abenteuer - im Idealfall fr die Spieler, in jedem Fall fr die Spielleitung. Aus dem Inhalt: Definition Kooperativer Abenteuerspiele Einflussfaktoren auf kooperative Abenteuerspiele Die Gruppengre Ziel und Zweck der Gruppe Gruppenphase Gruppenstruktur Gruppenentstehung und Zusammensetzung Merkmale einer guten Spielleitung Spieleketten Das Erfinden von Spielen Animation Prsentationsmethoden Moderation Rolle und Aufgabe der Spielleitung Interventionen Grundregeln einer Reflexion Umgang mit Konflikten Feedback als Methode Kurzbeschreibung Das Buch beinhaltet neben grundlegenden Theorien und berlegungen zu kooperativen Abenteuerspielen auch viele Tipps und Anregungen fr die eigene Praxis. Es setzt sich mit den verschiedenen Wahlmglichkeiten und Verhaltensweisen der Spielleitung auseinander. Der Aufbau orientiert sich an den verschiedenen Phasen einen Spiels, angefangen bei der Planung bis hin zur Reflexion. Darber hinaus werden einige Spielketten vorgestellt, Sicherheitsaspekte thematisiert und erklrt, wie es mglich ist, kurzfristig ein Spiel "aus dem rmel zu schtteln". Ziel des Buches ist, die Komplexitt und das Potenzial kooperativer Abenteuerspiele hervorzuheben und die Lust zu wecken, mit diesen Spielen zu arbeiten und vieles einfach mal auszuprobieren. Kooperative Abenteuerspiele sind immer ein Abenteuer - im Idealfall fr die Spieler, in jedem Fall fr die Spielleitung. Aus dem Inhalt: Definition Kooperativer Abenteuerspiele Einflussfaktoren auf kooperative Abenteuerspiele Die Gruppengre Ziel und Zweck der Gruppe Gruppenphase Gruppenstruktur Gruppenentstehung und Zusammensetzung Merkmale einer guten Spielleitung Spieleketten Das Erfinden von Spielen Animation Prsentationsmethoden Moderation Rolle und Aufgabe der Spielleitung Interventionen Grundregeln einer Reflexion Umgang mit Konflikten Feedback als Methode

den Autor und weitere Mitwirkende Christoph Sonntag wurde 1975 in Brhl geboren und ist als Diploma-Sozialpdagoge seit 2000 in der Kinder- und Jugendarbeit ttig. Neben seiner Anstellung als Bildungsreferent der Katholischen Jungen Gemeinde im Dizesanverband Kln leitet er Fortbildungen im Bereich "Spielerische Erlebnispdagogik" und gestaltet regelmig erlebnis- und spielorientierte Trainings fr Teams und Gremien.