



nderungsanomalien korrekt und verstndlich beschrieben, Einfgeanomalien werden aber gar nicht erwht und wie Normalisierung herbeigefht wird, ist hier auch nicht ersichtlich. Das Design stammt unverndert aus Microsoft Word, was wenigstens den Vorteil hat, dass die Schrift angenehm lesbar ist. Positiv ist auch zu erw hnen, dass die einzelnen Seiten nicht zu sehr gefllt sind und die Erkl rungen zu vorhandenen Themen meist knapp aber fachlich korrekt sind. Und dann wre da noch die Sache, dass dieses Werk in meiner Schtzung 3 - 4 Jahre alt ist und die Auflagennummer eher ein Verkaufstrick ist. Diesen Eindruck habe ich jedenfalls verstrkt bekommen, als ich nach anderen Werken dieses Autors hier bei gesucht habe. Unterm Strich hat dieses eBook bei mir zwar einige Erinnerungen wieder aufgefrischt, weiterempfehlen kann ich es aber dennoch nicht. offizielle Kindle-App / iPad0 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Klasse Buch... Von Pierre Marchetti Sehr gut strukturiertes Fachbuch vom Einsteiger bis zum Profi. Fr die Ausbildung zum Fachinformatiker ohne Einschrnkungen zu empfehlen. Sehr Zufrieden!!

Kurzbeschreibung Erfolg in der Prfung? Hiermit bestimmt: "Fachinformatiker: Vorbereitung zur Abschlussprfung" 4. bearbeitete Auflage 2012 / 2013 Alles was Sie fr die Prfung wissen mssen. Kompakt auf ca. 65 Seiten! (WORD) -- Im Kindle mehr! Inhalt Einfhrung: 4 Vermittlung zwischen Rechnern: 4 OSI 7 Schichtenmodell 5 Standards: 6 Netzwerke. 6 Verkabelung: 7 Twisted Pair Verkabelung: 7 Kabelkategorien: 7 Vorteile Lichtwellenleiter gegenber Kupferleitungen. 7 Verkabelung. 8 Aktive Netzwerkkomponenten. 9 Repeater. 9 Hub: 9 Bridge: 9 Router: 10 Netzwerk-Topologien. 10 Sterntopologie: 10 Ring-Topologie: 11 Vermaschte Struktur: 11 BUS- Topologie: 11 Kabelarten: 12 Token-Ring: 12 Datenbertragungen: 13 IRDA(1999): 13 Blue-Tooth (1998): 13 W-LAN: 14 UMTS (2002): 15 IP-Adressen-Umwandlung: 15 NAT: 15 ARP: 16 IPv6: 16 Internet: 16 Online-Service-Provider: 16 Internet Service Provider: 16 Betreiben eines eigenen Web-Servers. 16 VPN (Virtuell- Privat- Network). 17 Domain Name System (DNS): 1 Multimedia Anwendung: 18 Prinzipien und Methoden des Software Entwurfs. 19 Modularittsprinzip: 19 Methoden der schrittweisen Verfeinerung. 19 Warum Modularisieren?. 20 CASE Werkzeuge. 20 Qualittskriterien. 20 Programmiersprachen: 21 Prozedurale Programmiersprachen: 22 Objektorientierte Programmiersprachen: 23 Programmablaufplan. 23 Datenflussdiagramm.. 24 Struktogramme. 2 Pseudocode. 25 Programme erstellen: 26 Umrechnung. 28 Bit und Byte. 29 Das OSI Model 29 Netzwerkkabelarten: 30 Variablen: 31 Klassendiagramm.. 31 Arrays. 32 Erstellen Sie aufgrund des abgebildeten Pseudocodes ein Struktogramm.. 33 Merkmale einer VPN Verbindung: 35 VoIP-Anlage / Telefonie. 36 Projektorganisation. 37 Aktivittsdiagramm: 38 Klassendiagramm: 38 Bereiche eines Firmennetzes. 39 Organisationsformen. 40 Netzplanerstellung. 41 Der kritische Pfad: 42 Datenbank Anomalien. 42 Lschsanomalien: 42 nderungsanomalien. 42 Normalisierung der Datenbank. 42 USE-Case- Diagramm.. 4 ER-Modell Raid - Systeme u.s.w... + EXTRA SKRIPT SQL Kurzbeschreibung Erfolg in der Prfung? Hiermit bestimmt: "Fachinformatiker: Vorbereitung zur Abschlussprfung" 4. bearbeitete Auflage 2012 / 2013 Alles was Sie fr die Prfung wissen mssen. Kompakt auf ca. 65 Seiten! (WORD) -- Im Kindle mehr! Inhalt Einfhrung: 4 Vermittlung zwischen Rechnern: 4 OSI 7 Schichtenmodell 5 Standards: 6 Netzwerke. 6 Verkabelung: 7 Twisted Pair Verkabelung: 7 Kabelkategorien: 7 Vorteile Lichtwellenleiter gegenber Kupferleitungen. 7 Verkabelung. 8 Aktive Netzwerkkomponenten. 9 Repeater. 9 Hub: 9 Bridge: 9 Router: 10 Netzwerk-Topologien. 10 Sterntopologie: 10 Ring-Topologie: 11 Vermaschte Struktur: 11 BUS- Topologie: 11 Kabelarten: 12 Token-Ring: 12 Datenbertragungen: 13 IRDA(1999): 13 Blue-Tooth (1998): 13 W-LAN: 14 UMTS (2002): 15 IP-Adressen-Umwandlung: 15 NAT: 15 ARP: 16 IPv6: 16 Internet: 16 Online-Service-Provider: 16 Internet Service Provider: 16 Betreiben eines eigenen Web-Servers. 16 VPN (Virtuell- Privat- Network). 17 Domain Name System (DNS): 1 Multimedia Anwendung: 18 Prinzipien und Methoden des Software Entwurfs. 19 Modularittsprinzip: 19 Methoden der schrittweisen Verfeinerung. 19 Warum Modularisieren?. 20 CASE Werkzeuge. 20 Qualittskriterien. 20 Programmiersprachen: 21 Prozedurale Programmiersprachen: 22 Objektorientierte Programmiersprachen: 23 Programmablaufplan. 23 Datenflussdiagramm.. 24 Struktogramme. 2 Pseudocode. 25 Programme erstellen: 26 Umrechnung. 28 Bit und Byte. 29 Das OSI Model 29 Netzwerkkabelarten: 30 Variablen: 31 Klassendiagramm.. 31 Arrays. 32 Erstellen Sie aufgrund des abgebildeten Pseudocodes ein Struktogramm.. 33 Merkmale einer VPN Verbindung: 35 VoIP-Anlage / Telefonie. 36 Projektorganisation. 37 Aktivittsdiagramm: 38 Klassendiagramm: 38 Bereiche eines Firmennetzes. 39 Organisationsformen. 40 Netzplanerstellung. 41 Der kritische Pfad: 42 Datenbank Anomalien. 42 Lschsanomalien: 42 nderungsanomalien. 42 Normalisierung der Datenbank. 42 USE-Case- Diagramm.. 4 ER-Modell Raid - Systeme u.s.w... + EXTRA SKRIPT SQL