

[Read ebook] JavaScript kinderleicht!: Einfach programmieren lernen mit der Sprache des Web

JavaScript kinderleicht!: Einfach programmieren lernen mit der Sprache des Web

Von Nick Morgan

ebooks / Download PDF / *ePub / DOC / audiobook



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrang: #269253 in eBooksVerffentlicht am: 2015-07-16Erscheinungsdatum: 2015-07-16File Name: B011RP5MW2 | File size: 34.Mb

Von Nick Morgan : JavaScript kinderleicht!: Einfach programmieren lernen mit der Sprache des Web before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised JavaScript kinderleicht!: Einfach programmieren lernen mit der Sprache des Web:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Das ideal Einsteigerbuch fr alle.Von Michael AlbersEin tolles Buch fr den Einstieg in Javascript fr alle, die keine Programmierkenntnisse mitbringen. Es ist leicht verstndlich geschrieben und somit ideal fr alle Neueinsteiger. Der

Autor bringt die Dinge ohne Umschweife auf den Punkt. Ich muss allerdings dazu sagen, ich habe mir nur einige Kapitel angeschaut, aber die waren richtig gut erklärt. Auch Themen wie Trigonometrie, die man für programmierte Bewegungen und Positionierungen benötigt werden anschaulich erläutert. Nicht nur für Kinder das ideale JavaScript Buch. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gutes Buch :) Von Roland W. Nick Morgan hat sein Buch wirklich sehr simpel und bündig gehalten. Die Erklärungen sind sehr bildhaft und leicht verständlich. Das einzige was ich zu kritisieren habe ist, dass es etwas schwer ist die Lösungen zu seinen Aufgaben zu finden und dass diese nur auf Englisch sind. Ich kann das Buch trotzdem weiterempfehlen!

Kurzbeschreibung JavaScript ist die Programmiersprache des Internet, die geheime Zutat, die deine Lieblingssites so fantastisch macht und Online-Spiele zum Laufen bringt! JavaScript kinderleicht zeigt dir (und deinen Eltern) die Welt der Programmierung im Web. Nick Morgan führt dich Schritt für Schritt durch die Grundlagen von JavaScript. Du experimentierst mit einzigartigen (und oft urkomischen) Beispielprogrammen, die du sofort in deinem Webbrowser ausprobieren kannst. Neue Begriffe werden erklärt; der Programmcode ist farbig dargestellt, strukturiert und mit Erklärungen versehen; witzige Abbildungen erhöhen den Lernspa. Du beginnst mit den Grundlagen, etwa mit Strings, Arrays und Schleifen, und gehst dann zu fortgeschrittenen Aufgaben über: Du entwickelst mit jQuery interaktive Elemente, lernst objektorientiert zu programmieren oder wie man auf Browser-Klicks reagiert. Schließlich programmierst du Spiele wie Schatzsuche, Hangman und Snake. Du lernst auch, wie du Funktionen einsetzt und wie sie helfen, übersichtliche Programme zu schreiben, HTML schreibst und veränderst, um dynamische Webseiten zu entwickeln, deine Webseiten mithilfe des DOM und von jQuery auf Benutzereingaben reagieren lässt, mit dem Canvas-Element Grafiken zeichnest und animierst benutzergesteuerte Spiele mit Kollisionserkennung und Spielständen programmierst. Alle Kapitel bauen aufeinander auf. Die Programmieraufgaben am Ende jedes Kapitels fordern dich heraus und animieren dich, deine eigenen, tollen Programme zu schreiben.

Kurzbeschreibung JavaScript ist die Programmiersprache des Internet, die geheime Zutat, die deine Lieblingssites so fantastisch macht und Online-Spiele zum Laufen bringt! JavaScript kinderleicht zeigt dir (und deinen Eltern) die Welt der Programmierung im Web. Nick Morgan führt dich Schritt für Schritt durch die Grundlagen von JavaScript. Du experimentierst mit einzigartigen (und oft urkomischen) Beispielprogrammen, die du sofort in deinem Webbrowser ausprobieren kannst. Neue Begriffe werden erklärt; der Programmcode ist farbig dargestellt, strukturiert und mit Erklärungen versehen; witzige Abbildungen erhöhen den Lernspa. Du beginnst mit den Grundlagen, etwa mit Strings, Arrays und Schleifen, und gehst dann zu fortgeschrittenen Aufgaben über: Du entwickelst mit jQuery interaktive Elemente, lernst objektorientiert zu programmieren oder wie man auf Browser-Klicks reagiert. Schließlich programmierst du Spiele wie Schatzsuche, Hangman und Snake. Du lernst auch, wie du Funktionen einsetzt und wie sie helfen, übersichtliche Programme zu schreiben, HTML schreibst und veränderst, um dynamische Webseiten zu entwickeln, deine Webseiten mithilfe des DOM und von jQuery auf Benutzereingaben reagieren lässt, mit dem Canvas-Element Grafiken zeichnest und animierst benutzergesteuerte Spiele mit Kollisionserkennung und Spielständen programmierst. Alle Kapitel bauen aufeinander auf. Die Programmieraufgaben am Ende jedes Kapitels fordern dich heraus und animieren dich, deine eigenen, tollen Programme zu schreiben.

Über den Autor und weitere Mitwirkende Nick Morgan ist Webentwickler bei Twitter. Er liebt alle Programmiersprachen, hat aber eine besondere Schwäche für JavaScript. Nick und seine Verlobte leben mit ihrem flauschigen Hund Pancake in San Francisco. Seinen Blog findest du auf skilldrick.co.uk.